

PORTADA OFICIAL · LOKYAPPS



TECNOLOGÍA EDUCATIVA
LokyApps

Manual de usuario Quizz Image

Generador de actividades basadas en imágenes

Formato horizontal

15 diapositivas

Paso a paso

Usuarios principiantes

Portada dedicada: esta primera página se reserva para la identidad visual. A partir de la página 2 inicia el contenido detallado del manual.



Quizz Image

Guía de configuración, uso y exportación

QUÉ HACE LA APLICACIÓN

Construir actividades donde las imágenes son el banco principal: cuestionarios, escritura, memoria, parejas, emparejamiento y otras variantes visuales.

¿Para quién fue pensada?

Instructor que dispone de fotografías, íconos, piezas, señales, productos, componentes o imágenes de identificación.

Qué lograrás al terminar

- ✓ Cargar correctamente el contenido de entrada.
- ✓ Reconocer los botones y secciones principales.
- ✓ Aplicar identidad institucional con logo y color.
- ✓ Hacer una prueba corta antes de compartir.
- ✓ Generar el archivo final con más seguridad.

Objetivo

Preparar la actividad sin programar.

Nivel

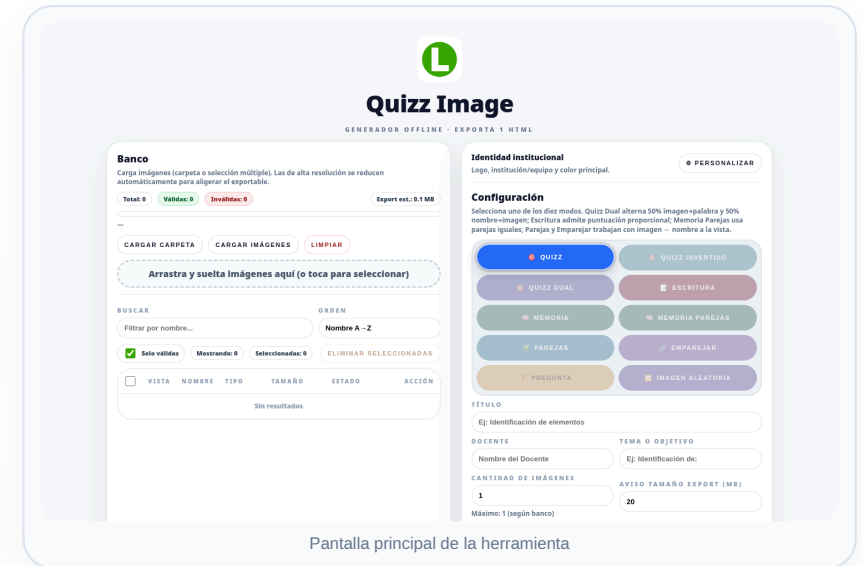
Pensado para usuarios principiantes.

Salida

HTML, PDF, Excel o proyecto según la app.

Método

Primero prueba con un ejemplo pequeño.



Pantalla principal de la herramienta



Antes de empezar

- ✓ Carpeta o selección múltiple de imágenes.
- ✓ Nombres de archivo claros, porque forman parte del banco de identificación.
- ✓ Definir título, docente, tema y cantidad de imágenes.
- ✓ Elegir uno de los modos de actividad.

RUTA RECOMENDADA DE TRABAJO

1

Cargar imágenes

Complete este paso antes de continuar

2

Revisar banco

Complete este paso antes de continuar

3

Elegir modo

Complete este paso antes de continuar

4

Configurar

Complete este paso antes de continuar

5

Previsualizar / Generar

Complete este paso antes de continuar

Sugerencia: empieza con el ejemplo integrado o con un banco pequeño. Cuando todo funcione, reemplaza ese contenido por el material real.

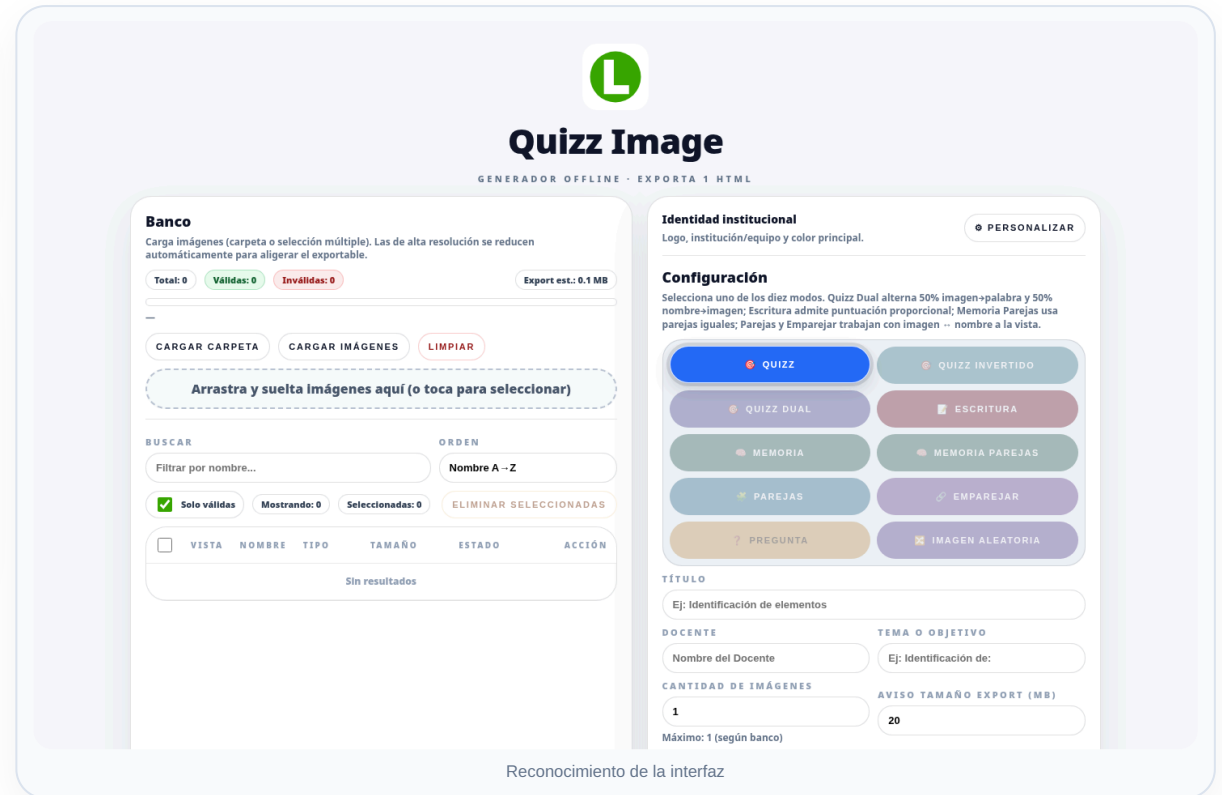


Mapa rápido de la interfaz

En casi todas las herramientas encontrarás una cabecera con el nombre de la app, un botón para personalización, un área para cargar contenido, una zona de configuración y un botón final para generar o exportar.

Ubica primero estas zonas

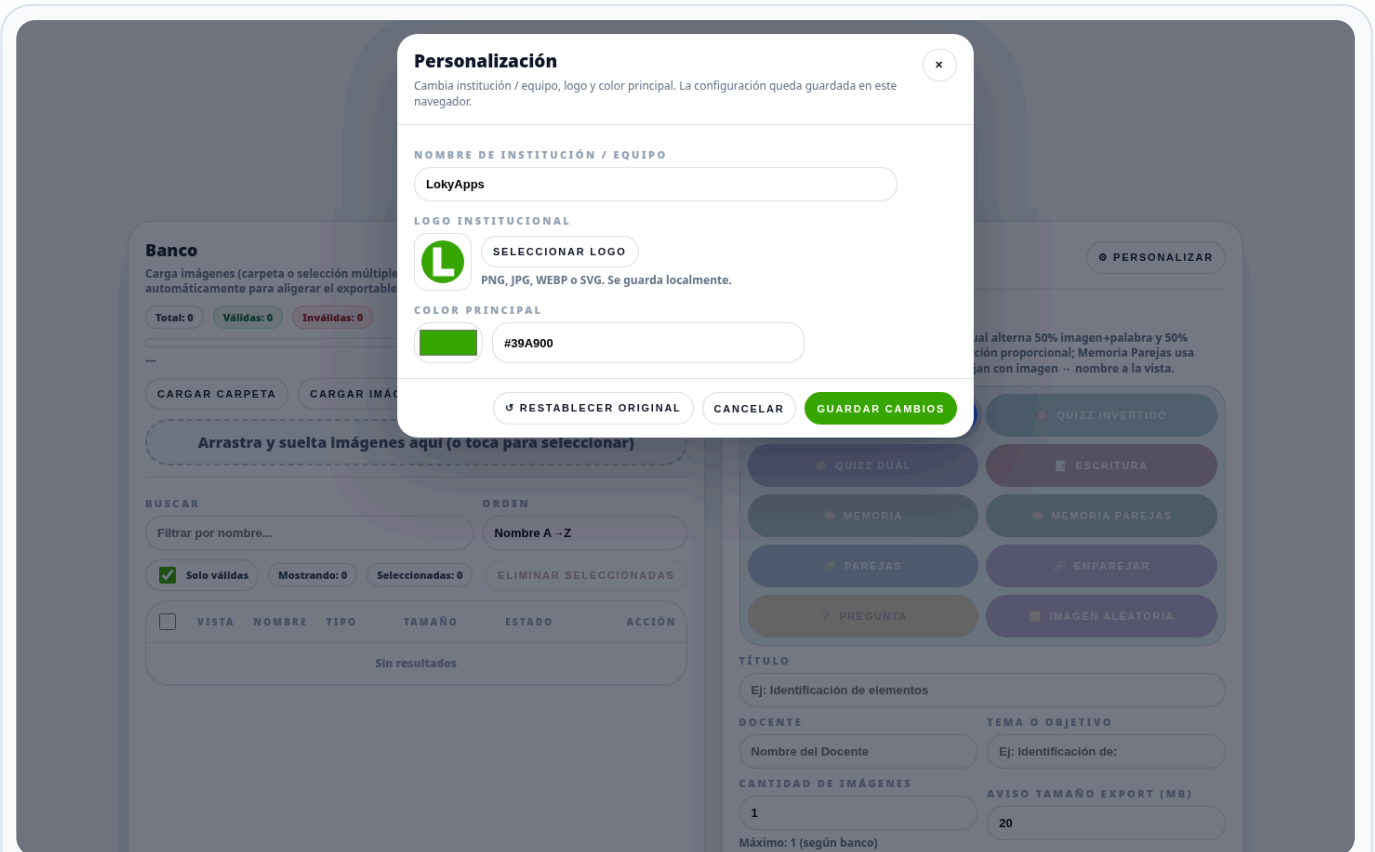
- ✓ Cabecera con nombre de la aplicación.
- ✓ Botón Personalización o Personalizar.
- ✓ Área para cargar archivo, lista, carpeta o banco.
- ✓ Sección de configuración principal.
- ✓ Vista previa o ejemplo integrado.
- ✓ Botón Generar, Exportar o Descargar.



IDENTIDAD CORPORATIVA
Logo oficial utilizado

Campo	Valor
Logo	https://lokyapps.com/Logo/lokyapps.png
Color corporativo	#39A900
Uso	Portada, cabecera y detalles visuales

- 1 Abre Personalización o Personalizar.
- 2 Escribe el nombre de tu institución, programa o equipo.
- 3 Carga el logo oficial de LokyApps o el logo institucional que vayas a incrustar en la actividad.
- 4 Mantén el color corporativo principal en #39A900 cuando quieras unificar la línea gráfica.
- 5 Guarda los cambios y verifica la vista previa.
- 6 Si algo no se ve bien, restablece y vuelve a guardar.



Panel de personalización institucional

PASO 1

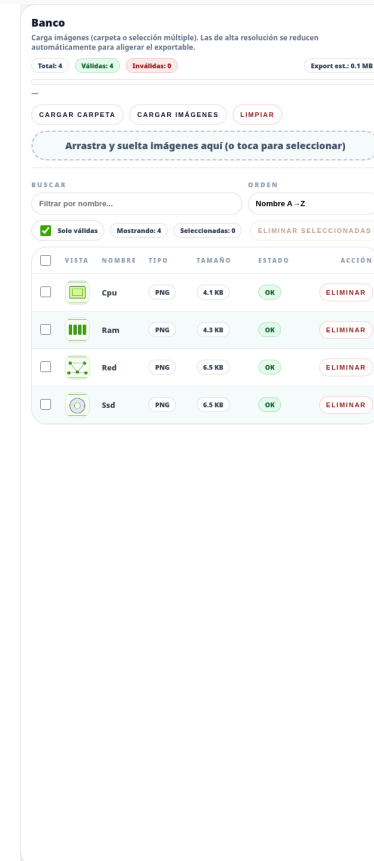
Preparar el contenido de entrada

La calidad del banco o lista de entrada define directamente la calidad de la actividad final.

Reglas a seguir

- ✓ Puede cargar una carpeta completa o varias imágenes.
- ✓ La herramienta distingue imágenes válidas e inválidas y estima el peso de exportación.
- ✓ Normalizar nombres elimina inconsistencias de tildes, guiones y espacios.
- ✓ Puede buscar, ordenar y eliminar imágenes antes de generar.

Consejo: evita textos demasiado largos, categorías duplicadas o encabezados inventados. La consistencia del contenido evita errores al cargar.



Zona de carga de contenido

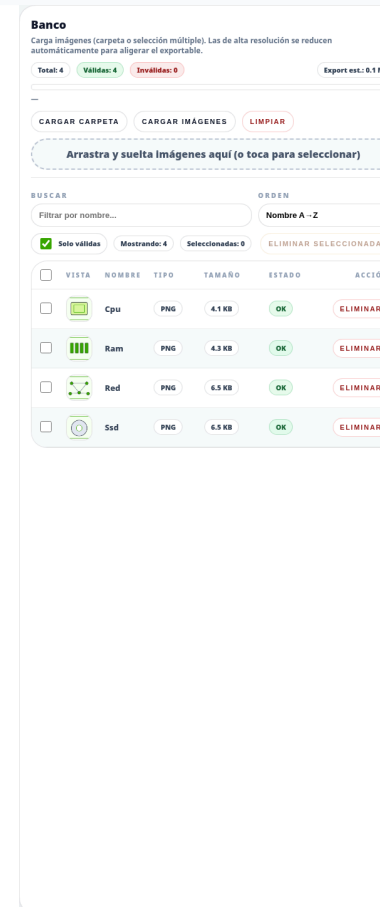


Cargar el archivo, lista o material

- 1 Pulse Cargar carpeta o Cargar imágenes.
- 2 Revise Total, Válidas, Inválidas y el tamaño estimado de exportación.
- 3 Active Normalizar nombres si los archivos tienen nombres inconsistentes.
- 4 Use Buscar y Orden para revisar el banco.
- 5 Elimine imágenes incorrectas o duplicadas.
- 6 Seleccione el modo de actividad y defina cuántas imágenes se usarán.

Consejo para novatos

Si la aplicación tiene botón de ejemplo, úsalo antes de cargar tu archivo real. Esto te ayuda a entender qué formato espera el sistema.



Proceso de carga paso a paso

EJEMPLO DEL CONTENIDO ESPERADO

Modelo de referencia

Usa este ejemplo como guía. Tu archivo real puede tener más filas, pero debe conservar la lógica de la información.

Archivo	Nombre esperado	Uso
cpu.png	CPU	Identificación de componente
ram.png	RAM	Identificación de componente
ssd.png	SSD	Identificación de componente
red.png	RED	Identificación de red / conectividad

Qué revisar antes de continuar

- ✓ Encabezados completos y legibles.
- ✓ Sin celdas clave vacías.
- ✓ Sin duplicados innecesarios.
- ✓ Nombres escritos de forma consistente.
- ✓ Formato correcto según la app.

PASO 2

Configurar la actividad

Empieza por los ajustes principales. Después prueba. Finalmente activa opciones avanzadas.

Ajustes más importantes

Quiz

Imagen -> nombre mediante opciones.

Quiz invertido

Nombre -> imagen.

Quiz dual

Alterna imagen->palabra y palabra->imagen.

Escritura

El aprendiz escribe la respuesta.

Memoria / Memoria parejas

Variantes de cartas y parejas.

Parejas / Emparejar

Relaciona imagen con nombre.

Identidad Institucional
 Logo, institución/equipo y color principal.

PERSONALIZAR

Configuración
 Selección uno de los diez modos. Quiz Dual alterna 50% imagen+palabra y 50% nombre+imagen; Escritura admite puntuación proporcional; Memoria Parejas usa parejas iguales; Parejas y Emparejar trabajan con imagen -- nombre a la vista.

QUIZ

QUIZ INVERTIDO

QUIZ DUAL

ESCRITURA

MEMORIA

MEMORIA PAREJAS

PAREJAS

EMPAREJAR

PREGUNTA

IMAGEN ALEATORIA

TÍTULO
 Ej: Identificación de elementos

DOCENTE
 Nombre del Docente

TEMA O OBJETIVO
 Ej: Identificación de:

CANTIDAD DE IMÁGENES
 1

AVISO TAMAÑO EXPORT (MB)
 20

Máximo: 4 (según banco)

☒ **Normalizar nombres al cargar**
 Quita tildes/guiones, dobles espacios y estandariza mayúsculas/minúsculas.

☒ **Barajar imágenes**
 Orden aleatorio.

☒ **Sonidos de retroalimentación**
 Activa sonidos breves para respuesta correcta, incorrecta y finalización. En el juego se podrán silenciar.

OPCIONES
 4

☒ **Barajar opciones**
 Mezcla el orden de las opciones por pregunta.

☒ **Avance único (secuencial)**
 Después de responder avanza automáticamente (sin retroceso).

☐ **Cronómetro**
 Activa un tiempo límite (minutos).
 10 min

☒ **Mostrar revisión al finalizar**
 En el exportable: tabla con miniaturas, correcta y respuesta del aprendiz.

☒ **Banco listo: 4 Imagen(es) válida(s).**

PREVISUALIZAR GENERAR

Configuración principal



Configuración recomendada para la primera prueba

- ✓ Primera prueba: 6 a 10 imágenes y modo Quizz.
- ✓ Use nombres cortos y únicos; evite archivos como IMG_001.jpg.
- ✓ Active Barajar imágenes y opciones para evaluación.
- ✓ Use revisión final cuando quiera que el aprendiz vea aciertos y errores.

Ajustes complementarios

Pregunta

Usa una pregunta asociada a la imagen.

Imagen aleatoria

Presenta imágenes en dinámica aleatoria.

Importante: evita activar demasiadas opciones avanzadas sin haber validado primero una versión básica.

The screenshot shows the 'Configuración' (Configuration) screen of the LokyApps interface. It includes sections for 'Identidad Institucional', 'Configuración' (with a grid of game modes like Quiz, Quiz Dual, Memoria, etc.), 'TÍTULO', 'DOCENTE', 'TEMA O OBJETIVO', 'CANTIDAD DE IMÁGENES', 'AVISO TAMAÑO EXPORT (MB)', 'OPCIONES', and 'PREVISUALIZAR' / 'GENERAR' buttons. The 'Configuración' section has a grid of buttons for different game modes: QUIZZ, QUIZZ INVERTIDO, QUIZZ DUAL, ESCRITURA, MEMORIA, MEMORIA PAREJAS, PAREJAS, EMPAREJAR, PREGUNTA, and IMAGEN ALEATORIA. The 'OPCIONES' section includes checkboxes for 'Normalizar nombres al cargar', 'Barajar imágenes', 'Sonidos de retroalimentación', 'Barajar opciones', 'Avance único (secuencial)', 'Cronómetro', 'Mostrar revisión al finalizar', and 'Banco listo: 4 imagen(es) válida(s)'.

Opciones adicionales y ajustes secundarios

PASO 3

Previsualizar y hacer una prueba corta

Antes de compartir la actividad, realiza una prueba para confirmar que todo se ve y funciona correctamente.

- 1 Cargue cuatro imágenes de prueba.
- 2 Compruebe que el banco las marque como válidas.
- 3 Seleccione Quizz y escriba título, docente y tema.
- 4 Pulse Previsualizar y navegue Anterior / Siguiente.
- 5 Verifique opciones, orden, cronómetro y revisión antes de Generar.

Qué debes comprobar: legibilidad de textos, respuesta de botones, coherencia del contenido y nivel de dificultad.

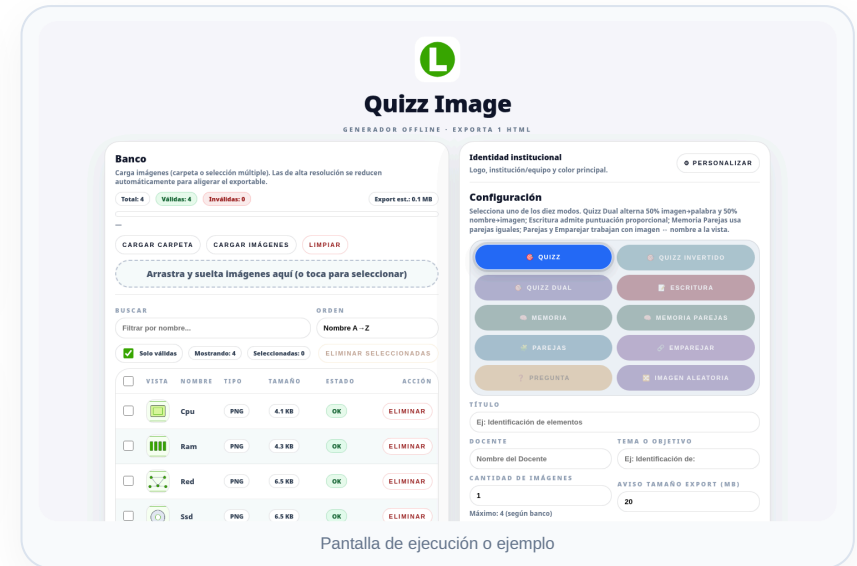


Qué pasa durante la actividad

- Quizz permite selección entre opciones.
- Escritura exige teclear el nombre o respuesta esperada.
- Memoria trabaja con cartas; Parejas/Emparejar mantienen relaciones visibles.
- Avance único puede impedir retroceso después de responder.
- Sonidos y revisión final pueden activarse según la experiencia buscada.

Recomendación operativa

Haz al menos una simulación completa como si fueras el usuario final. Esto permite detectar errores que no siempre aparecen en la configuración.





PASO 4

Generar, guardar y exportar

- 1 Revise que no haya imágenes inválidas.
- 2 Confirme el tamaño estimado de exportación.
- 3 Guarde la Personalización institucional.
- 4 Pulse Generar para crear el HTML.
- 5 Use Exportar proyecto si desea conservar banco y configuración para futuras ediciones.

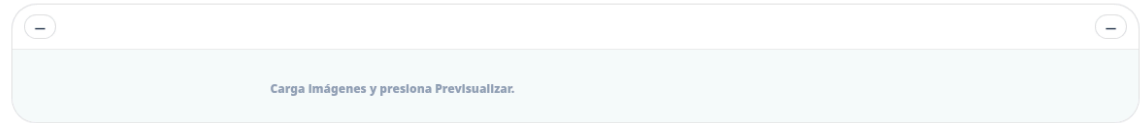
Nombre sugerido para el archivo

Quizz Image_Tema_Ficha_Fecha

Ejemplo: Quizz Image_ExcelBasico_123456_2026-09-07

Previsualización

Vista previa del exportable responsive: imagen principal, datos compactos y opciones optimizadas para pantalla completa.



Generación o exportación final



RESULTADO FINAL

Qué puedes obtener al finalizar

- ✓ HTML único de la actividad.
- ✓ Proyecto exportable e importable.
- ✓ Vista previa dentro del creador.
- ✓ Revisión de resultados al finalizar si se habilita.

Ejemplo práctico listo para replicar

Paso 1

Banco: CPU, RAM, SSD y RED.

Paso 2

Modo: Quizz dual.

Paso 3

Título: Componentes básicos del computador.

Paso 4

Opciones: 4; barajar imágenes y opciones; sin retroceso.

Paso 5

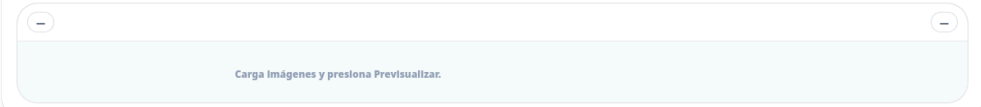
Previsualizar cada imagen y confirmar el nombre esperado.

Paso 6

Generar el HTML y hacer una prueba completa.

Previsualización

Vista previa del exportable responsive: imagen principal, datos compactos y opciones optimizadas para pantalla completa.



Salida final o resultado esperado

Consejo: conserva la salida final y también el archivo fuente. Esto facilita actualizar la actividad en el futuro.

SI ALGO FALLA

Problemas frecuentes y solución

Una imagen aparece inválida	Abra el archivo en el equipo y vuelva a guardarlo como PNG/JPG/WEBP.
Los nombres salen mal	Renombre archivos o active Normalizar nombres.
El HTML pesa demasiado	Reduzca cantidad o resolución de imágenes.
Las opciones son ambiguas	Use nombres suficientemente diferentes o edite el banco.
Previsualización no coincide	Revise modo, cantidad de opciones y reglas de barajado.

VERIFICACIÓN FINAL

Checklist antes de entregar o usar

- ✓ El contenido de entrada fue validado.
- ✓ La personalización institucional quedó guardada.
- ✓ La prueba corta fue exitosa.
- ✓ La actividad final se abrió correctamente.
- ✓ Existe una copia de respaldo del proyecto o archivo fuente.
- ✓ El nombre del archivo final permite identificar tema, grupo y fecha.

Método recomendado: si aparece un problema, vuelve a una versión simple con ejemplo integrado y agrega tus ajustes uno por uno hasta encontrar la causa.