

PORTADA OFICIAL · LOKYAPPS



TECNOLOGÍA EDUCATIVA
LokyApps

Manual de usuario **LokyClasifica**

Clasificación dinámica con velocidad y feedback

Formato horizontal

15 diapositivas

Paso a paso

Usuarios principiantes

Portada dedicada: esta primera página se reserva para la identidad visual. A partir de la página 2 inicia el contenido detallado del manual.



LokyClasifica

Guía de configuración, uso y exportación

QUÉ HACE LA APLICACIÓN

Convertir un banco de elementos y categorías en una actividad de clasificación interactiva con distintos ritmos, vidas, puntaje y retroalimentación.

¿Para quién fue pensada?

Instructor que quiere practicar clasificación conceptual: animales, documentos, riesgos, productos, procesos, herramientas, etc.

Qué lograrás al terminar

- ✓ Cargar correctamente el contenido de entrada.
- ✓ Reconocer los botones y secciones principales.
- ✓ Aplicar identidad institucional con logo y color.
- ✓ Hacer una prueba corta antes de compartir.
- ✓ Generar el archivo final con más seguridad.

Objetivo

Preparar la actividad sin programar.

Nivel

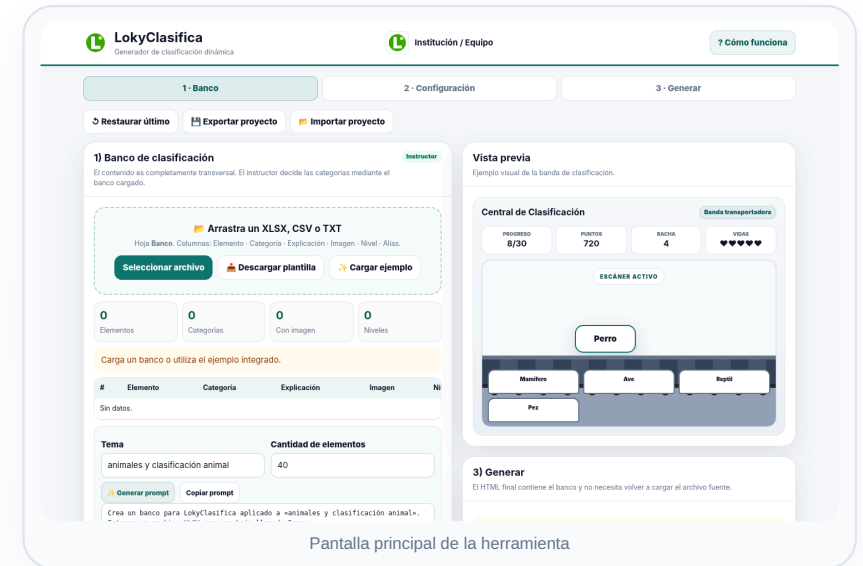
Pensado para usuarios principiantes.

Salida

HTML, PDF, Excel o proyecto según la app.

Método

Primero prueba con un ejemplo pequeño.





Antes de empezar

- ✓ Banco XLSX, CSV o TXT.
- ✓ Columnas: Elemento, Categoría, Explicación, Imagen, Nivel y Alias.
- ✓ Al menos dos categorías claramente diferenciables.
- ✓ Opcional: imágenes y niveles para enriquecer la actividad.

RUTA RECOMENDADA DE TRABAJO

1

Cargar banco

Complete este paso antes de continuar

2

Elegir modo

Complete este paso antes de continuar

3

Configurar

Complete este paso antes de continuar

4

Vista previa

Complete este paso antes de continuar

5

Generar HTML

Complete este paso antes de continuar

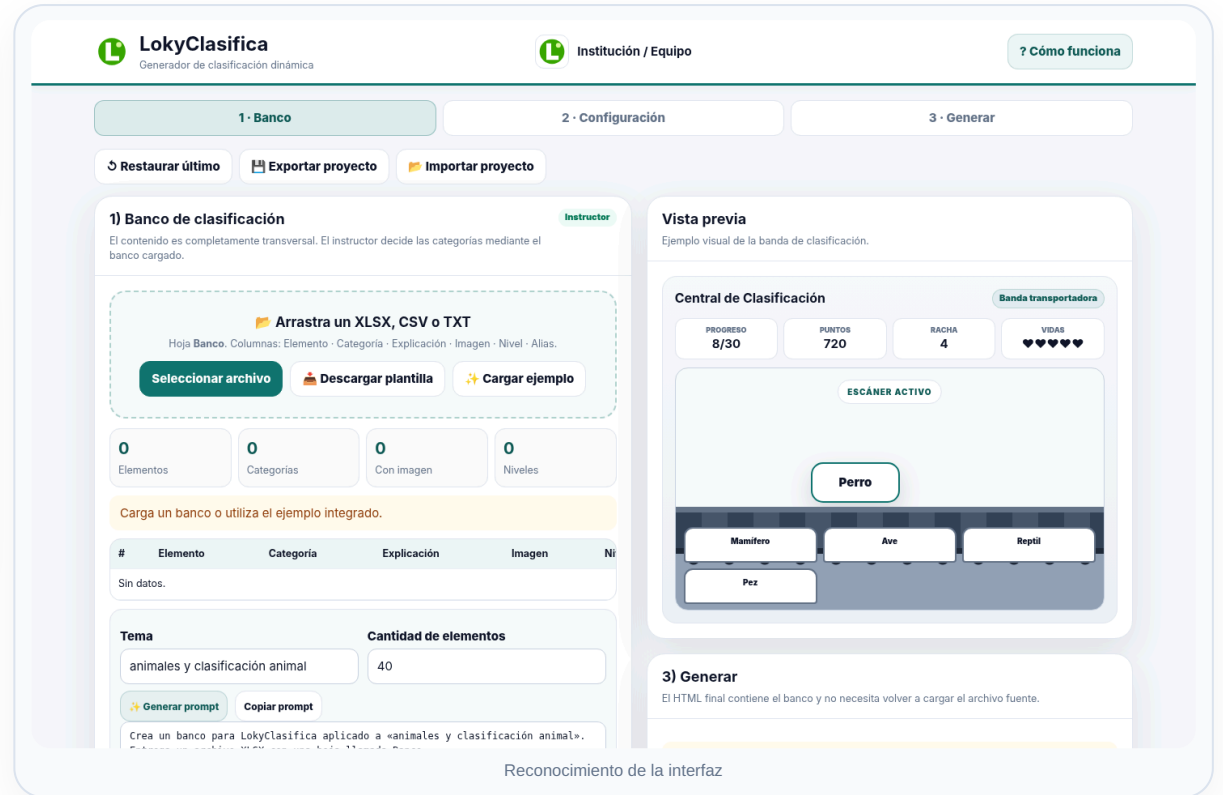
Sugerencia: empieza con el ejemplo integrado o con un banco pequeño. Cuando todo funcione, reemplaza ese contenido por el material real.

Mapa rápido de la interfaz

En casi todas las herramientas encontrarás una cabecera con el nombre de la app, un botón para personalización, un área para cargar contenido, una zona de configuración y un botón final para generar o exportar.

Ubica primero estas zonas

- ✓ Cabecera con nombre de la aplicación.
- ✓ Botón Personalización o Personalizar.
- ✓ Área para cargar archivo, lista, carpeta o banco.
- ✓ Sección de configuración principal.
- ✓ Vista previa o ejemplo integrado.
- ✓ Botón Generar, Exportar o Descargar.



LokyClasifica
Generador de clasificación dinámica

Institución / Equipo

? Cómo funciona

1 · Banco 2 · Configuración 3 · Generar

Restaurar último Exportar proyecto Importar proyecto

1) Banco de clasificación Instructor
El contenido es completamente transversal. El instructor decide las categorías mediante el banco cargado.

Arrastra un XLSX, CSV o TXT
Hoja Banco. Columnas: Elemento · Categoría · Explicación · Imagen · Nivel · Alias.

Seleccionar archivo Descargar plantilla Cargar ejemplo

0 Elementos 0 Categorías 0 Con imagen 0 Niveles

Carga un banco o utiliza el ejemplo integrado.

#	Elemento	Categoría	Explicación	Imagen	Nivel
Sin datos.					

Tema Cantidad de elementos

animales y clasificación animal 40

Generar prompt Copiar prompt

Crea un banco para LokyClasifica aplicado a «animales y clasificación animal».

Vista previa
Ejemplo visual de la banda de clasificación.

Central de Clasificación Banda transportadora

PROGRESO 8/30 PUNTOS 720 RACHA 4 VIDAS ♥♥♥♥♥

ESCÁNER ACTIVO

Perro

Manífero Ave Reptil

Pez

3) Generar
El HTML final contiene el banco y no necesita volver a cargar el archivo fuente.

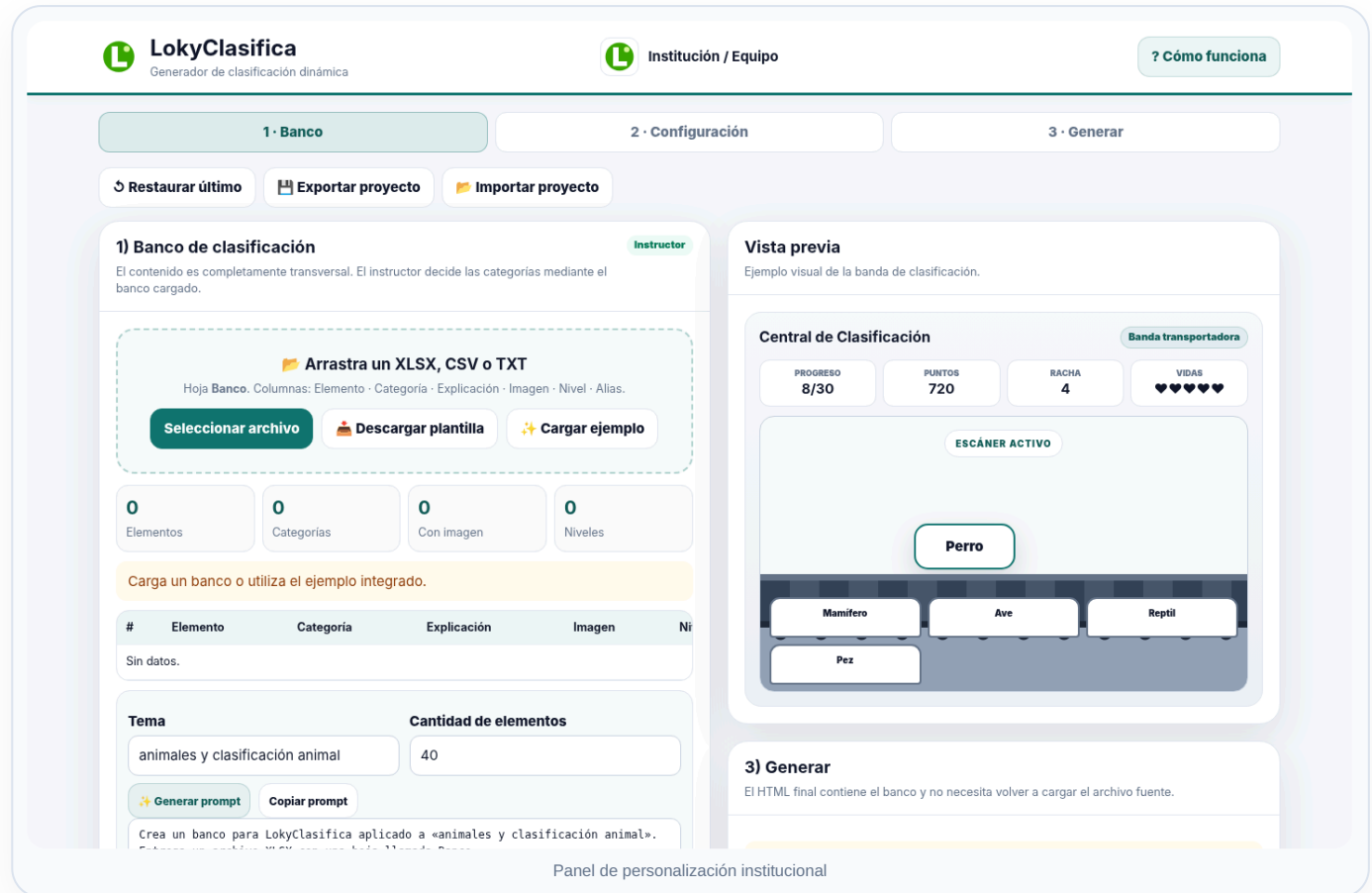
Reconocimiento de la interfaz

IDENTIDAD CORPORATIVA

Logo oficial utilizado

Campo	Valor
Logo	https://lokyapps.com/Logo/Isolokyapps.png
Color corporativo	#39A900
Uso	Portada, cabecera y detalles visuales

- 1 Abre Personalización o Personalizar.
- 2 Escribe el nombre de tu institución, programa o equipo.
- 3 Carga el logo oficial de LokyApps o el logo institucional que vayas a incrustar en la actividad.
- 4 Mantén el color corporativo principal en #39A900 cuando quieras unificar la línea gráfica.
- 5 Guarda los cambios y verifica la vista previa.
- 6 Si algo no se ve bien, restablece y vuelve a guardar.



PASO 1

Preparar el contenido de entrada

La calidad del banco o lista de entrada define directamente la calidad de la actividad final.

Reglas a seguir

- ✓ La hoja recomendada se llama Banco.
- ✓ Elemento y Categoría son la base mínima del juego.
- ✓ Explicación se usa para feedback pedagógico.
- ✓ Imagen, Nivel y Alias son opcionales, pero ayudan a diversificar el banco.

Consejo: evita textos demasiado largos, categorías duplicadas o encabezados inventados. La consistencia del contenido evita errores al cargar.


LokyClasifica
Generador de clasificación dinámica


Institución


Arrastra un XLSX, CSV o TXT
Hoja Banco. Columnas: Elemento · Categoría · Explicación · Imagen · Nivel · Alias.

Seleccionar archivo


Descargar plantilla


Cargar ejemplo

20

Elementos

5

Categorías

0

Con imagen

3

Niveles

Banco listo: 20 elemento(s) en 5 categoría(s).

#	Elemento	Categoría	Explicación	Ima
1	Perro	Mamifero	Vertebrado que alimenta a sus crías con leche.	—
2	Gato	Mamifero	Felino doméstico de sangre caliente.	—
3	Delfin	Mamifero	Mamifero acuático que respira mediante pulmones.	—
4	Murciélago	Mamifero	Mamifero capaz de volar.	—
5	Águila	Ave	Ave rapaz con plumas, alas y pico.	—
6	Pingüino	Ave	Ave no voladora adaptada al medio acuático.	—
7	Loro	Ave	Ave de pico curvo y plumaje colorido.	—
8	Avestruz	Ave	Ave terrestre de gran tamaño que no vuela.	—
9	Cocodrilo	Reptil	Reptil de piel escamosa y hábitos semiacuáticos.	—

Tema

animales y clasificación animal

Cantidad de elementos

40


Generar prompt


Copiar prompt

Crea un banco para LokyClasifica aplicado a «animales y clasificación animal». Entrega un archivo XLSX con una hoja llamada Banco.

Columnas exactas: Elemento | Categoría | Explicación | Imagen | Nivel | Alias
Genera 40 filas.
Reglas:

Zona de carga de contenido

LokyApps · Manual paso a paso

Formato horizontal · Portada actualizada

Página 6 de 15

Cargar el archivo, lista o material

- 1 Pulse Cargar ejemplo para entender la estructura.
- 2 Si usa su archivo, pulse Seleccionar archivo.
- 3 Revise los contadores de elementos, categorías, imágenes y niveles.
- 4 Inspeccione la tabla y corrija categorías escritas de forma inconsistente.
- 5 Use Generar prompt si desea crear un banco nuevo por tema.
- 6 Continúe solo cuando el banco aparezca como válido.

Consejo para novatos

Si la aplicación tiene botón de ejemplo, úsalo antes de cargar tu archivo real. Esto te ayuda a entender qué formato espera el sistema.


LokyClasifica
Generador de clasificación dinámica


Institución


Arrastra un XLSX, CSV o TXT
Hoja Banco. Columnas: Elemento · Categoría · Explicación · Imagen · Nivel · Alias.

Seleccionar archivo


Descargar plantilla


Cargar ejemplo

20

5

0

3

Elementos

Categorías

Con imagen

Niveles

Banco listo: 20 elemento(s) en 5 categoría(s).

#	Elemento	Categoría	Explicación	Ima
1	Perro	Mamífero	Vertebrado que alimenta a sus crías con leche.	—
2	Gato	Mamífero	Felino doméstico de sangre caliente.	—
3	Delfín	Mamífero	Mamífero acuático que respira mediante pulmones.	—
4	Murciélago	Mamífero	Mamífero capaz de volar.	—
5	Águila	Ave	Ave rapaz con plumas, alas y pico.	—
6	Pingüino	Ave	Ave no voladora adaptada al medio acuático.	—
7	Loro	Ave	Ave de pico curvo y plumaje colorido.	—
8	Avestruz	Ave	Ave terrestre de gran tamaño que no vuela.	—
9	Cocodrilo	Reptil	Reptil de piel escamosa y hábitos semiacuáticos.	—

Tema

Cantidad de elementos

animales y clasificación animal

40


Generar prompt


Copiar prompt

Crea un banco para LokyClasifica aplicado a «animales y clasificación animal». Entrega un archivo XLSX con una hoja llamada Banco.
Columnas exactas: Elemento | Categoría | Explicación | Imagen | Nivel | Alias
Genera 40 filas.
Reglas:

Proceso de carga paso a paso



EJEMPLO DEL CONTENIDO ESPERADO

Modelo de referencia

Usa este ejemplo como guía. Tu archivo real puede tener más filas, pero debe conservar la lógica de la información.

Elemento	Categoría	Explicación
Perro	Mamífero	Animal vertebrado que alimenta a sus crías con leche.
Águila	Ave	Vertebrado con plumas y capacidad de vuelo.
Iguana	Reptil	Vertebrado ectotermo de piel escamosa.
Salmón	Pez	Vertebrado acuático con branquias.

Qué revisar antes de continuar

- ✓ Encabezados completos y legibles.
- ✓ Sin celdas clave vacías.
- ✓ Sin duplicados innecesarios.
- ✓ Nombres escritos de forma consistente.
- ✓ Formato correcto según la app.

PASO 2

Configurar la actividad

Empieza por los ajustes principales. Después prueba. Finalmente activa opciones avanzadas.

Ajustes más importantes

Modo

Banda transportadora, Muelle, Clasificación rápida o Mixto.

Dificultad

Fácil, Normal, Difícil o Experta.

Tiempo total

Sin límite o entre 3 y 10 minutos.

Elementos a jugar

Número de registros que se usarán en la sesión.

Vidas

3, 5, 7 o 10.

Puntaje

Puntos por acierto y penalización por error.


LokyClasifica
Generador de clasificación dinámica


Institución

Título

Tema / contexto

Modo de actividad


Banda transportadora
El elemento avanza por la banda y debe enviarse al contenedor correcto antes de escapar.


Muelle de clasificación
El elemento llega al centro. Toca el contenedor correcto; prioriza análisis sobre velocidad extrema.


Clasificación rápida
Rondas cortas y progresivas. La velocidad aumenta cada cierto número de aciertos.


Mixto
Alterna banda, muelle y oleadas rápidas durante la misma actividad.

Elementos a jugar

Dificultad

Vidas

Tiempo total

Puntos por acierto

Penalización por error

Tiempo base por elemento

Feedback

Orden

Categorías activas

☒ Mamífero
☒ Ave
☒ Reptil
☒ Pez
☒ Anfibio

☒ Bonus por racha
☒ Perder vida si un elemento escapa

☒ Mostrar categorías siempre visibles
☒ Habilitar reporte PDF

Configuración lista.

Configuración principal

Configuración recomendada para la primera prueba

- ✓ Primera sesión: Banda transportadora, Normal, 5 vidas y sin límite.
- ✓ Use categorías visibles si el objetivo es aprender; ocúltelas si quiere evaluar memoria.
- ✓ Active el reporte PDF cuando necesite evidencia de desempeño.
- ✓ No mezcle categorías demasiado parecidas en una primera práctica.

Ajustes complementarios

Feedback

Inmediato, breve automático o solo al final.

Opciones avanzadas

Racha, escapes, categorías visibles y reporte PDF.

Importante: evita activar demasiadas opciones avanzadas sin haber validado primero una versión básica.


LokyClasifica
Generador de clasificación dinámica


Institución

Título

Tema / contexto

Modo de actividad


Banda transportadora
El elemento avanza por la banda y debe enviarse al contenedor correcto antes de escapar.


Muelle de clasificación
El elemento llega al centro. Toca el contenedor correcto; prioriza análisis sobre velocidad extrema.


Clasificación rápida
Rondas cortas y progresivas. La velocidad aumenta cada cierto número de aciertos.


Mixto
Alterna banda, muelle y oleadas rápidas durante la misma actividad.

Elementos a jugar

Dificultad

Vidas

Tiempo total

Puntos por acierto

Penalización por error

Tiempo base por elemento

Feedback

Orden

Categorías activas

☒ Mamífero
☒ Ave
☒ Reptil
☒ Pez
☒ Anfibio

☒ Bonus por racha
☒ Perder vida si un elemento escapa

☒ Mostrar categorías siempre visibles
☒ Habilitar reporte PDF

Configuración lista.

Opciones adicionales y ajustes secundarios



PASO 3

Previsualizar y hacer una prueba corta

Antes de compartir la actividad, realiza una prueba para confirmar que todo se ve y funciona correctamente.

- 1 Cargue el ejemplo de animales.
- 2 Seleccione Banda transportadora.
- 3 Ponga 10 elementos, dificultad Normal y 5 vidas.
- 4 Abra la Vista previa y compruebe que aparecen elemento y contenedores.
- 5 Use Abrir vista previa real para probar clic o toque antes de generar.

Qué debes comprobar: legibilidad de textos, respuesta de botones, coherencia del contenido y nivel de dificultad.

3) Generar

El HTML final contiene el banco y no necesita volver a cargar el archivo fuente.

Listo para generar · 20 elementos · 5 categorías.

▶ Generar juego HTML

👁 Abrir vista previa real

El aprendiz puede clasificar con clic/toque. En móvil los contenedores se convierten en botones táctiles amplios. El reporte registra precisión, velocidad, escapes, errores repetidos y desempeño por categoría.

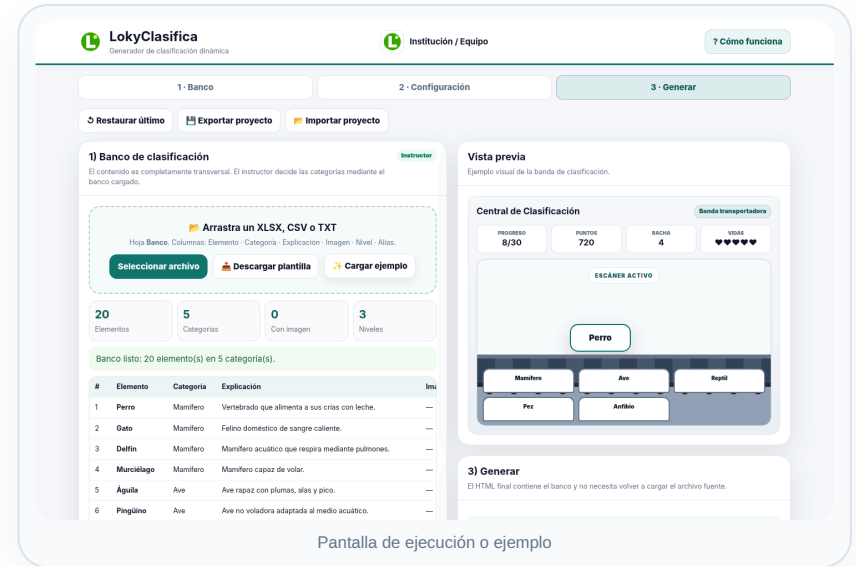
Vista previa o modo de prueba

Qué pasa durante la actividad

- El aprendiz selecciona la categoría correcta del elemento mostrado.
- En Banda, el elemento avanza y puede escapar.
- En Muelle se prioriza la decisión sobre la velocidad extrema.
- Clasificación rápida aumenta la presión progresivamente.
- Mixto alterna mecánicas durante la misma actividad.

Recomendación operativa

Haz al menos una simulación completa como si fueras el usuario final. Esto permite detectar errores que no siempre aparecen en la configuración.



The screenshot displays the LokyClasifica web application interface. At the top, there's a header with the LokyApps logo, the text 'LokyClasifica Generador de clasificación dinámica', and a user profile icon labeled 'Institución / Equipo'. A progress bar shows three steps: '1 - Banco', '2 - Configuración', and '3 - Generar', with '1 - Banco' currently selected.

Below the header, there are three buttons: 'Restaurar último', 'Exportar proyecto', and 'Importar proyecto'. The main content area is divided into two columns. The left column, titled '1) Banco de clasificación', contains instructions for uploading a file (XLSX, CSV, or TXT) and a table of elements. The right column, titled 'Vista previa', shows a preview of the classification band.

The '1) Banco de clasificación' section includes a table with the following data:

#	Elemento	Categoría	Explicación	Imc
1	Perro	Mamífero	Vertebrado que alimenta a sus crías con leche.	—
2	Gato	Mamífero	Felino doméstico de sangre caliente.	—
3	Delfín	Mamífero	Mamífero acuático que respira mediante pulmones.	—
4	Murciélago	Mamífero	Mamífero capaz de volar.	—
5	Águila	Ave	Ave rapaz con plumas, alas y pico.	—
6	Pingüino	Ave	Ave no voladora adaptada al medio acuático.	—

The 'Vista previa' section shows a 'Central de Clasificación' with a 'Banda transportadora' and a 'Perro' element. It also includes a '3) Generar' section with a note about the final HTML output.

Pantalla de ejecución o ejemplo



PASO 4

Generar, guardar y exportar

- 1 Valide el banco y la configuración.
- 2 Guarde institución, color y logo si aplica.
- 3 Pulse Generar juego HTML.
- 4 Pruebe el HTML final en escritorio y, si será usado en móvil, también con toque.
- 5 Conserve Exportar proyecto si piensa editar el creador después.

Nombre sugerido para el archivo

LokyClasifica_Tema_Ficha_Fecha

Ejemplo: LokyClasifica_ExcelBasico_123456_2026-09-07

3) Generar

El HTML final contiene el banco y no necesita volver a cargar el archivo fuente.

Listo para generar · 20 elementos · 5 categorías.

▶ Generar juego HTML

👁 Abrir vista previa real

El aprendiz puede clasificar con clic/toque. En móvil los contenedores se convierten en botones táctiles amplios. El reporte registra precisión, velocidad, escapes, errores repetidos y desempeño por categoría.

Generación o exportación final



RESULTADO FINAL

Qué puedes obtener al finalizar

- ✓ Juego HTML autocontenido con el banco.
- ✓ Proyecto editable para exportar/importar.
- ✓ Vista previa real antes de generar.
- ✓ Reporte PDF de desempeño si se habilita.

Ejemplo práctico listo para replicar

Paso 1

Tema: clasificación animal.

Paso 2

Banco: Perro/Mamífero, Águila/Ave, Iguana/Reptil y Salmón/Pez.

Paso 3

Modo: Banda transportadora; 10 elementos; Normal; 5 vidas.

Paso 4

Feedback inmediato y categorías visibles.

Paso 5

Probar al menos un acierto y un error.

Paso 6

Generar HTML y guardar el proyecto editable.

3) Generar

El HTML final contiene el banco y no necesita volver a cargar el archivo fuente.

Listo para generar · 20 elementos · 5 categorías.

▶ Generar juego HTML

👁 Abrir vista previa real

El aprendiz puede clasificar con clic/toque. En móvil los contenedores se convierten en botones táctiles amplios. El reporte registra precisión, velocidad, escapes, errores repetidos y desempeño por categoría.

Salida final o resultado esperado

Consejo: conserva la salida final y también el archivo fuente. Esto facilita actualizar la actividad en el futuro.



SI ALGO FALLA

Problemas frecuentes y solución

El banco marca 0 categorías	Revise que la columna Categoría exista y tenga valores consistentes.
Un elemento aparece dos veces	Compruebe duplicados y alias en el banco.
La actividad es demasiado rápida	Aumente Tiempo base por elemento o baje la dificultad.
Se pierden vidas muy rápido	Desactive perder vida por escape durante la fase de práctica.
No sale reporte	Active Habilitar reporte PDF antes de generar el HTML.

VERIFICACIÓN FINAL

Checklist antes de entregar o usar

- ✓ El contenido de entrada fue validado.
- ✓ La personalización institucional quedó guardada.
- ✓ La prueba corta fue exitosa.
- ✓ La actividad final se abrió correctamente.
- ✓ Existe una copia de respaldo del proyecto o archivo fuente.
- ✓ El nombre del archivo final permite identificar tema, grupo y fecha.

Método recomendado: si aparece un problema, vuelve a una versión simple con ejemplo integrado y agrega tus ajustes uno por uno hasta encontrar la causa.